Doe Vida

Guia de Análise e Projeto

Versão <1.0>

Índice Analítico

**Conteúdo**

[Introdução 4](#_gjdgxs)

[Mapeamento 4](#_1fob9te)

[Classe de fronteira 4](#_3znysh7)

[Classes do tipo Entity 4](#_3dy6vkm)

[Classe do tipo EntityCollection 4](#_tyjcwt)

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

Esse documento tem como objetivo descrever a visão de implementação do software Doe Vida e mostrar como foi feito o mapeamento das classes de análise para as classes de projeto.

# 

# Mapeamento

## Classe de fronteira

Para cada classe de fronteira encontrada é criado um pacote no pacote DoeVidaWeb nomeado conforme o nome da classe de fronteira eliminando a parte “TelaManter”, caso exista. Dentro desse pacote é chamada uma classe Controladora.



Figura 1 – Mapeamento das classes de fronteira

**Classes de controle**

Para cada classe do tipo controle encontrada é criada uma classe nomeada de acordo com o nome da classe de controle eliminando estereótipo. Adiciona-se o nome “Service” no final do nome da classe. A classe é armazenada no pacote Service. A Figura 2 apresenta um exemplo desse mapeamento.

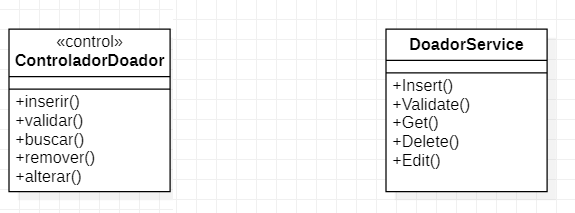


Figura 2 – Mapeamento das classes do tipo Controle

## 

**Classes de controle e do tipo Entity**

Para cada classe do tipo Entity encontrada é criada uma classe nomeada conforme o nome da classe de entidade eliminando o estereótipo. Adiciona-se o método “Validar” na classe. A classe é armazenada no pacote Core. A Figura 3 apresenta um exemplo desse mapeamento.

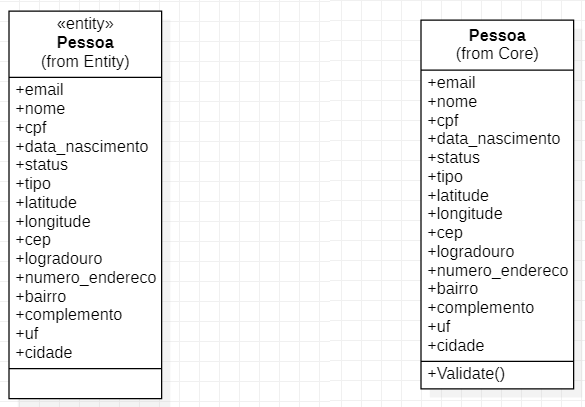


Figura 3 – Mapeamento das classes do tipo Entity

**Classe do tipo EntityCollection**

Todas as classes do tipo EntityCollection são substituídas pelo contexto do projeto, no pacote Core. A Figura 4 apresenta um exemplo desse mapeamento.



Figura 4 – Mapeamento das classes do tipo EntityCollection